+Js 설계

1. start\_project.js (프로젝트 생성 이벤트) – 사용자가 입력정보 입력후 ‘생성’ 클릭

* deploy CrpMain.sol
* CrpMain.sol ~ setTokenParams( ),setStaffInfo( ), setSaleMainParams( ), setRoadmapParams( )

1. poll\_staff.js (스태프 투표 이벤트) – staff가 참여하는 프로젝트의 투표 버튼 클릭

* CrpMain.sol ~ pollStaff( )

1. cancel\_poll\_staff.js (스태프 투표 취소 이벤트) – staff가 참여한 투표 취소 버튼 클릭

* CrpMain.sol ~ cancelPoll( )

1. halt\_staff\_poll.js (스태프 투표 종료 이벤트) – project Owner가 스탭투표 정산 버튼 클릭

* CrpMain.sol ~ pollHalt( )
* deploy ~ (CrpToken.sol, CrpFund.sol, CrpSaleMain.sol)

-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

1. send\_Crp.js (크라우드세일에 모금) – 참여자가 크라우드 세일로 Crp송금

* sendTraction 생성

1. halt\_sale.js (크라우드 세일 종료 이벤트) – project owner의 세일 종료 버튼 클릭

* CrpSaleMain.sol ~ saleHalt( )
* CrpToken.sol ~ issue( ), settle( )
* CrpFund.sol ~ depositCrp( ), withdraw( )
* Deploy ~ (CrpPollRoadmap.sol)

-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

1. poll\_roadmap.js (로드맵 투표 이벤트) – crowdSale 참여자가 로드맵 기간에 투표 버튼

* CrpPollRoadmap.sol ~ polling( )

1. cancel\_poll\_roadmap.js (로드맵 투표 취소 이벤트) – crowdSale 참여자가 투표 취소 버튼 클릭

* CrpPollRaodmap.sol ~ cancelPoll( )

1. halt\_poll\_roadmap (로드맵 투표 정산 이벤트) – 토큰오너가 로드맵 투표 정산 버튼 클릭

* CrpPollRoadmap.sol ~ settle( )
* 성공 시 : CrpFund.sol ~ withdraw( ) -->> 오너에게 전송
* 실패 시 : CrpFund.sol ~ withdraw( ) -->> refund

1page

CrpToken : title, symbol, name, address, supply, balance

CrpMain : title,

CrpFund : total, current

2page

crowdSale : 1차 – 시작시간, 종료시간, softcap, 상태

상세 : 시작시간, 종료시간, 심볼 및 교환비율, 현재모금량, 소프트 및 하드 캡

크라우드 세일 참여 인원(구조체 length)

3page

Roadmap 배열에 대한 목록(기간, 전송할 금액, 컨트렉트 주소, 로드맵 상태)

상세 : 종료 후 찬성 반대 기권 의 내용